

PROTOCOLE NETTOYAGE DU LOGEMENT

Avant votre arrivée, les étapes suivantes ont été effectuées dans le logement :

- Aération de toutes les pièces avant et pendant le ménage
- Toutes les surfaces ont été savonnées ou désinfectées (plan de travail, table, table basse, chaises, éviers, lavabo, dessus de meuble...)
- Tous les équipements fréquemment utilisés ont été désinfectés (interrupteurs, poignées de porte et de meuble, télécommande, rambarde...)
- Toutes les surfaces textiles ont été dépoussiérées et nettoyées avec un produit désinfectant approprié. Les tissus lavables ont été également lessivés en machine.
- Tout le linge de maison a été lavé à haute température afin de garantir une désinfection totale (housse de matelas, draps, couette, linge de toilette et de maison...).

Tous les protocoles de sécurité et d'hygiène sont respectés selon les consignes du Centre de contrôle et la prévention des maladies :

- La personne en charge du nettoyage était munie de gants jetables à toutes les étapes.
- Des désinfectants appropriés ont été utilisés
- Les appareils (aspirateurs, nettoyeur vapeur, serpillères...) ont été eux-mêmes vidés, désinfectés et/ou remplacés.

Sont à votre disposition pour votre séjour :

- Serviettes en papier
- Lingettes désinfectantes
- Gants jetables
- Produits ménagers
- Produits désinfectants

LISTE DES ÉLÉMENTS NETTOYÉS DANS CE LOGEMENT

CUISINE

- Appareils ménagers : four micro-ondes, cafetière, grille pain, robot...

- Poignée des armoires, tiroirs

- Chaises, tabouret, banc...

- Ustensile de cuisine non lavable en machine

- Evier et plan de travail

- Condiment : salière, poivrier, bouteille d'huile, de vinaigre, pot d'épice...

AUTRE MATERIEL

Jeux de société, livre

Matériel de jardin

Barbecue

Vélo

SALLE DE BAIN OU D'EAU

- Douche et/ou baignoire

- Lavabo

- Toilette

- Rideau ou porte et paroi de douche

- Robinetterie

ARTICLES POUR LES ENFANTS

- Chaise haute

- Vaisselle pour enfant

- Lit parapluie, berceau, parc

CHAMBRE

- Cintres

- Table de nuit

- Ventilateur